

Heute kommen Ideen für

# draußen unterwegs sein

Hiermit erhalten Sie eine Auflistung über verschiedene Ideen wie ein/e Spaziergang/Wanderung mit Kindern gestaltet werden könnte.

## „Querfeldein“

**So funktioniert es:** An einem Startpunkt legt ihr eine Himmelsrichtung fest, welcher ihr folgen wollt oder ein Ziel, zu diesem ihr auf dem direkten Weg geht. Euer Weg wird bestimmt durch spannende Gebiete führen. Wälder, Felder, Wassergebiete, ... Ein weiteres Highlight für Kinder ist die Handhabung mit einem Kompass, um zu schauen ob die Richtung noch passt. Rückweg kann auf befestigten Wegen erfolgen. Hinweis: Bei gefährlichen Gebieten (vielf befahrene Straßen, tiefe Flüsse, ...) muss die Himmelsrichtung geändert werden

## Pausenspiel – Suchspiel

→ Es ist Pause und die Kinder stecken schon wieder voller Energie. Wie wäre es mit ein paar Aufgaben, während sie die Umgebung erkunden.

**So funktioniert es:** Die Kinder sollen Gegenstände besorgen. Zu einem bestimmten Zeitpunkt kommen alle zusammen und betrachten die gesammelten Gegenstände:

- Eine Feder
- Ein Samen
- Genau 30 Exemplare einer Sache
- Einen Dorn
- Etwas Rundes
- Etwas Flauschiges
- Etwas vollkommen Gerades
- Ein von Menschen hinterlassenes Abfallstück
- Etwas Schönes
- Etwas, das ein Geräusch macht
- Ein angeknabbertes Blatt (aber nicht von dir angeknabbert ☺ )
- Etwas, das sich bewegt

## Natur verändern

**So funktioniert es:** In einem abgegrenzten Waldstück, auf einer Wiese oder auch bei euch im Garten werden Dinge verändert, die nicht dahingehören, wie z.B.:

- An den Haselnussbusch wird ein Kirschenpaar oder Erdbeeren gehangen,
- Auf die Brennesselspitze wird vorsichtig ein Gänseblümchen befestigt,
- Im Fliederbusch sitzt ein künstlicher Schmetterling
- Am Ginsterbusch sitzt ein Tannenzapfen
- Blumenblüten werden vertauscht,
- ...

Die Kinder verändern die Dinge. Wenn sie fertig sind, dann werden die Eltern geholt und sie müssen versuchen so schnell wie möglich alle Veränderungen zu finden. Schaffen sie es?

### Mutig im Wald

**Du benötigst:** Jede Person eine Taschenlampe

**So funktioniert es:** Ein Mutiger (vielleicht auch ein Elternteil mit einem Kind) versteckt sich in der Dämmerung oder im Dunkeln in einem Waldstück (nicht zu großes und unübersichtliches Gelände aussuchen). Ca. 10 Minuten Zeit hat die Person, sich zu verstecken. Sie sollte in ihrem Versteck bleiben und darf sich aus ihrem Versteck nicht entfernen. Anschließend versuchen die anderen Mitspieler, mit Taschenlampen diese Person zu suchen.

### Spiele für zwischendurch:

- 1, 2, 3, 4, 5, 6, sieben, ein Hut, ein Stock, ein Regenschirm, vor – zurück – zur Seite – rein – Hacke – Spitze – Hoch das Bein, 1, 2, ... (bei vor – zurück - ... Die Bewegungen mit dem Fuß machen)
- Schere, Stein, Papier
- Ich sehe was, was du nicht siehst's und das ist ...
- Stein oder Tannenzapfen vorkicken (auch von Anderen). Wie lange ist er im Spiel.

### Sammelliste

**Du benötigst:** Laufzettel (siehe Anhang)

**So funktioniert es:** Jeder Teilnehmer bekommt einen Laufzettel und versucht so viele Gegenstände wie möglich während des Spaziergangs / der Wanderung zu sammeln. Müll kommt am Ende in den Mülleimer und die Naturmaterialien können wieder in die Natur zurückgegeben werden.

*Ich wünsche viel Spaß beim Spielen.*

Fragen, Anregungen oder Feedback können Sie mir gerne zukommen lassen.

Tina Geiwitz – Sportfachkraft - [m.geiwitz@jeh-seitz.de](mailto:m.geiwitz@jeh-seitz.de)

Vogelfeder	Papier	Kleiner Pilz	Kronkorken	Baumharz	Silberfolie
Durchsichtige Plastikfolie	Sauerampferblatt	Stück Teer oder Asphalt	Gummiring	Schraube	Schafwolle
Löwenzahnblatt	Farnkraut	Birkenrinde	Ahorn-samen	Kleeblatt	Flacher Stein
Brennesselblatt	Stein	Schneckenhaus (klein)	Waldbeerenblatt	Etwas was nicht in den Wald gehört	Tannenzapfen
Heidekraut (Erika)	Eichenblatt	Schneckenhaus (groß)	Haselnuss-schale	Knopf	Sägemehl
Buchenblatt	Eisstäbchen	Klette	Bonbonpapier	Eierschale	Gänseblümchen

