

Spiele rund um

WÄSCHEKLAMMERN

Klammersuchspiel

Du benötigst: ganz viele Wäscheklammern (davor zählen) und einen oder mehr Mitspieler

So wird es gemacht: Eine Person versteckt alle Wäscheklammern in der ganzen Wohnung oder im Haus. Die anderen Mitspieler schließen dabei die Augen.

So funktioniert es: Wenn alle Klammern versteckt sind dürfen die Anderen die Klammern suchen. Nach einer gewissen Zeit Gangart (hüpfen, rückwärts, wie ein Tier laufen, seitlich, ...) verändern.

Wäscheklammer-Wackel-Ball



Du benötigst: Ball (leicht aufgepumpt), Wollfaden (ca. 1 m), Pappteller oder runde Pappscheibe, Wäscheklammern in verschiedenen Farben (je Mitspieler eine Farbe), Gegenstand zur Beschwerung (hier sind es rote Klammern)

So wird es gemacht: Lege unter den Ball den Wollfaden als Kreis. (dabei steht der Ball stabiler). Auf den Ball kommt der Pappteller. Erschwere den Teller z.B. mit Klammern.

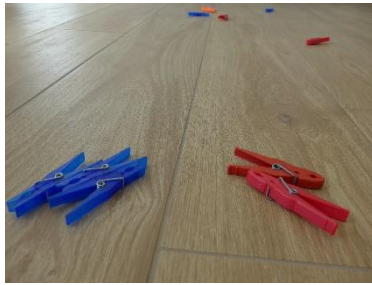
So funktioniert es: Jeder Spieler erhält eine Wäscheklammerfarbe. Abwechselnd wird nun eine Klammer nacheinander an den Pappteller oder an eine andere schon geklammerte Wäscheklammer befestigt. Der Pappteller darf dabei nicht festgehalten werden. Wer schafft es seine Klammern loszuwerden ohne dass der Pappteller umfällt?

Wo waren sie?

Du benötigst: Wäscheklammern (in unterschiedlichen Farben) und Mitspieler (bei gerader Anzahl sind immer die Hälfte der Personen die Suchenden und die andere Hälfte die Klammernden -> dabei Anzahl der Klammern variieren)

So funktioniert es: Eine Person dreht sich um. Die andere Person klammert sich ca. 6 Klammern an die Kleidung. Dann darf die erste Person sich wieder umdrehen und muss sich die Positionen und Farben der Klammern merken. Danach dreht sich die erste Person wieder vom Mitspieler weg. Nun werden die bereits benutzten Wäscheklammern an eine andere Stelle geklammert. Nach Beendigung des Umklammerens muss die erste Person mitteilen oder raten wo die Klammern zuvor waren. Danach wechseln die Personen ihre Aufgaben.

Klammerbowl



Variante



Du benötigst: Wäscheklammern (eine Farbe je Mitspieler mit gleicher Anzahl an Klammern), ein Zielgegenstand (Wäscheklammer mit anderer Farbe oder Flaschendeckel, ...)

So funktioniert es: Jeder Spieler bekommt alle Klammern einer Farbe. Der Zielgegenstand wird in etwas Entfernung platziert. Nun versuchen die Spieler abwechselnd ab einer zuvor bestimmten Stelle mit ihren Wäscheklammern so nah wie möglich an den Zielgegenstand zu werfen/schlittern/kommen. Wenn keiner mehr eine Klammer hat, wird der Sieger ermittelt. Wer am nächsten mit seiner Klammer am Zielgegenstand ist, hat gewonnen.

Variante: Gleicher Spielmodus. Ein Gegenstand, der zwischen dem Abwurfpunkt und dem Ziel platziert wird muss überspielt werden.

Klammermassage

Du benötigst: Wäscheklammern und eine bequeme Unterlage

So funktioniert es: Eine Person legt sich auf die Unterlage, die Andere massiert (dabei Arme und Beine nicht vergessen). Nach einer gewissen Zeit wird gewechselt.

Massagemöglichkeiten mit der Wäscheklammer:

- ganz viele Klammern auf den Körper legen
- ca. 15 Klammern auf den Körper legen und die Klammern abwechselnd etwas wackeln
- bestimmte Anzahl auf den Körper legen und den Massierenden mitzählen lassen oder nach der letzten Klammer fragen, wie viele auf dem Körper liegen oder wieder welche wegnehmen und die Restanzahl erfragen
- mit einer oder zwei Klammern ganz oft die Kleidungsstücke erklammern
- Klammer mit der Spitze am Kleidungsstück festklammern und Klammergriff hin und her werfen
- mit Klammer über den Körper streichen
- mit den Griffen der Klammer über den Körper laufen
- Klammer mit leichtem Druck drehen
- ...

Ich wünsche viel Spaß bei den Spielen mit Wäscheklammern.

Fragen, Anregungen oder Feedback können Sie mir gerne zukommen lassen.

Tina Geiwitz – Sportfachkraft - m.geiwitz@jeh-seitz.de